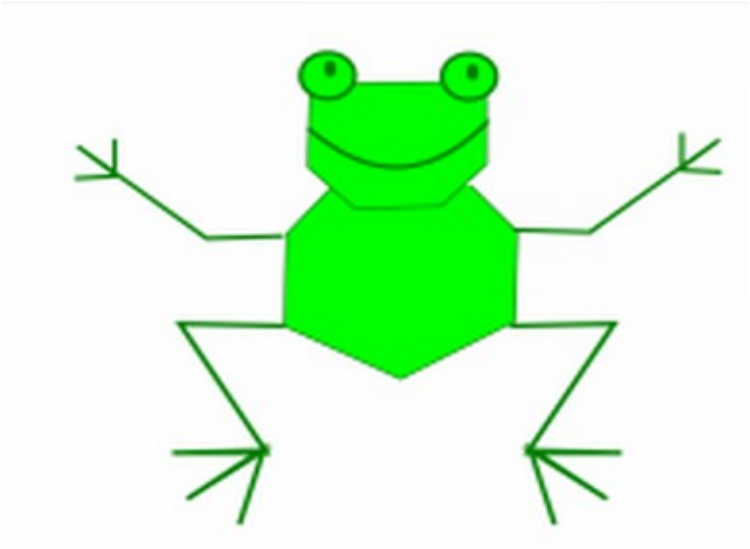
Joonistame konna!



Käivita programm inkscape. Vali uue joonistuse jaoks sobivad mõõtmed: **Fail** > **Uus** > **Desktop 640X480**.

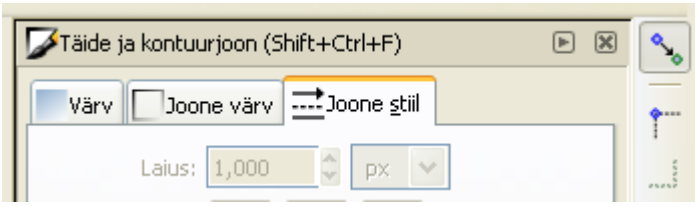
Konna pea tegemine

1. Pea joonistamiseks vali **Bezier'i kõverate ja sirgete tegemise tööriist** ja klõpsuta selle abil ekraanile umbes selline kujund.

2. Seejärel võta **Trajektooride sõlmede redigeerimise tööriist** ja tippudest lohistades muuda konna pea sobivaks.

3. Värvi pea sobiva täitevärviga, klõpsates värviribal valitud värvil. Joone värvimiseks hoia all Shift klahvi ja klõpsa sobival värvil.

4. Joone paksust saab suurendada valides **Objekt** > **Täide ja kontuurjoon** ja siis **Joone stiil** > **Laius**



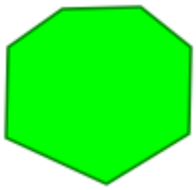
5. Silma tegemiseks joonista **Ringide, ellipsite ja kaarte tegemise tööriistaga** ring. Korrektse ringi tegemiseks hoia joonistamise ajal all Alt- ja Ctrl-klahvi. Värvi ka ring.

6. Märgista ring märgistusnoolega ja tee temast duplikaat (Ctrl+D). Seejärel lohista silmad pea külge sobivasse kohta.

7. Joonista silmaterad ja värvi. Võid jälle teha esmalt ühe silmatera ja siis teha sellest duplikaadi. Paiguta silmaterad nii, kuidas sulle tundub sobiv. Seejärel märgista nii silmad kui pea, hoides vasakut hiirenuppu all ja liikudes üle pea ja moodusta neist grupp (Ctrl+G).

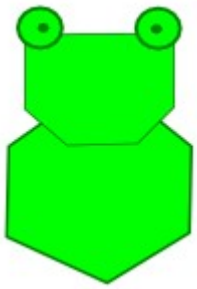
Konna keha tegemine

1. Keha joonistamiseks vali **Bezier'i kõverate ja sirgete tegemise tööriist** ja klõpsuta selle abil ekraanile selline kujund.



2. Muuda **Trajektooride sõlmede redigeerimise tööriista abil** tippudest lohistades keha kuju sobivaks ja värvi.

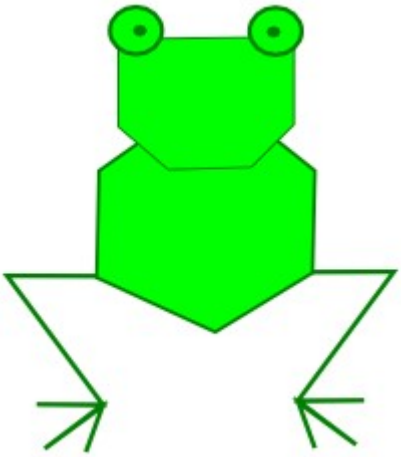
3. Lohista keha pea juurde ja paiguta sobivalt. Seejärel paiguta keha pea taha, kasutades **Valiku langetamine sammu võrra (Page Down)** nuppu.



Joonistame konnale koivad

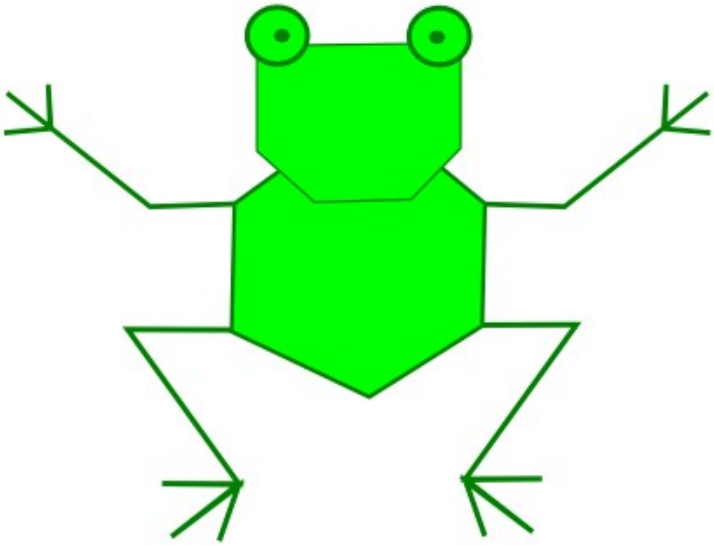
1. Koivad tee samuti kasutades **Bezier'i kõverate ja sirgete tegemise tööriista** . Klõpsuta valmis üks koib. Värvi joon sobivalt (hoides all Shift-klahvi), muuda paksemaks (vaata punkt 4 Konna pea tegemise juures) ja vajadusel muuda kuju **Trajektooride sõlmede redigeerimise tööriista abil** sobivaks.

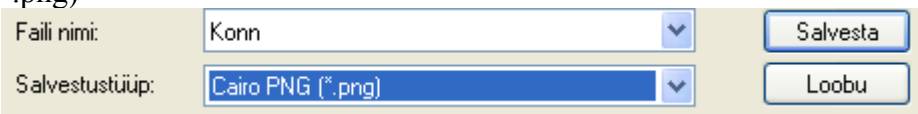
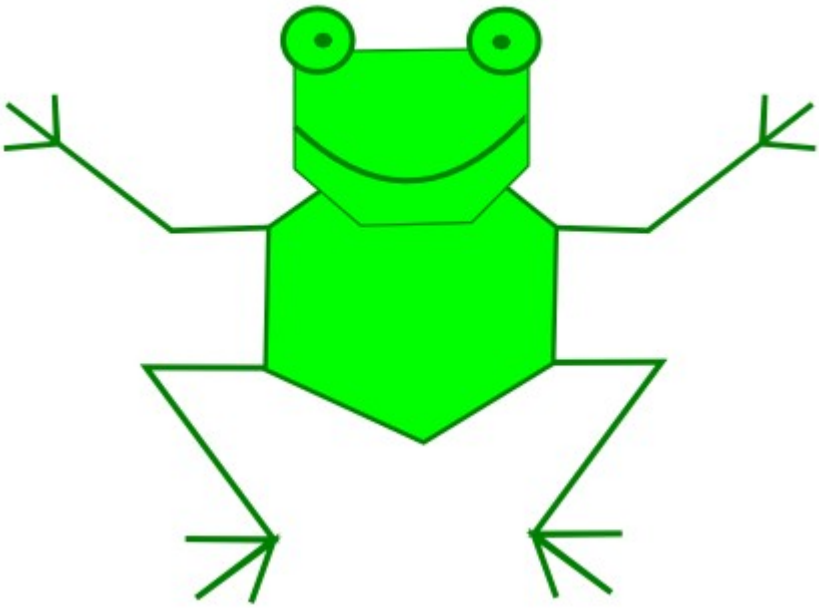
2. Märgista koib märgistusnoolega ja tee temast duplikaat (Ctrl+D). Seejärel peegelda koiba kasutades **Valitud objektide rõhtpeegeldust (H)** . Lohista koivad paika.



3. Seejärel tee konnale „käed“, korrates samme punktides 1ja 2.

4. Vajadusel kasuta **Valiku langetamine sammu võrra (Page Down)** nuppu.Ongi konn valmis!



5. Ups! Konnal ei ole suud! Tee ka see! Kasuta jälle **Bezier'i kõverate ja sirgete tegemise tööriista** ja klõpsuta selle abil suu. Muuda kuju **Trajektooride sõlmede redigeerimise tööriista abil** **kuju** sobivaks ja lohista paika. Nüüd on konn valmis!

6. Salvesta töö valides **Fail** > **Salvesta kui ...** anna pildile nimi ja salvestustüübiks vali Cairo PNG (*.png)